

Immer mehr Axiome gelten

Definition: Gruppe

Eine Menge G zusammen mit einer Verknüpfung $(+ : G \times G \rightarrow G)$ heißt Gruppe, wenn folgende Axiome erfüllt sind:

G1: $(a + b) + c = a + (b + c) \quad \forall a, b, c \in G$ (Assoziativgesetz)
G2: Es gibt ein $e \in G$ (neutrales Element) das folgende Eigenschaften $\forall a \in G$ erfüllt:
 1. $e + a = a$
 2. Zu jedem $a \in G$ gibt es ein $a' \in G$ (inverses Element) mit $a' + a = e$

Definition: abelsche/kommutative Gruppe

Eine Gruppe heißt kommutativ, falls außerdem auch noch $a + b = b + a \quad \forall a, b \in G$ gilt (Kommutativgesetz)

Definition: Ring

Eine Menge R zusammen mit zwei Verknüpfungen $(R, +, *)$

$$+ : R \times R \rightarrow R$$

$$* : R \times R \rightarrow R$$

heißt Ring, wenn folgendes gilt:

R1: R zusammen mit der Addition $+$ ist eine abelsche/kommutative Gruppe
R2: $(a*b)*c = a*(b*c) \quad \forall a, b, c \in R$ (Multiplikation $(*)$ assoziativ)
R3: Es gelten die Distributivgesetze
R3a: $\forall a, b, c \in R : (a + b) * c = a*c + b*c$
R3b: $\forall a, b, c \in R : a*(b + c) = a*c + b*c$

Definition: Ring mit 1

$\exists 1 \in R$ (neutrales Element / Einselement) für das für $\forall a \in R$ gilt:
 $1*a = a$
 Es gibt noch kein Kommutativgesetz

Diese beiden Ringaxiome werden häufig zusammen genommen und heißen dann **Kommutativer Ring mit Einselement**

Definition: Kommutativer Ring

$\forall a, b \in R : a * b = b * a$ (Kommutativgesetz)
 Hier gibt es kein Einselement

Definition: Schiefkörper

Die Kommutativität gilt hier nicht. Dafür gibt es aber Inverse bezüglich der Multiplikation:
 $\forall a \in R \exists a^{-1}$, so daß gilt: $a * a^{-1} = 1$

Definition: Körper

Die Menge K ist ein Körper, wenn es ein Ring ist, indem das 1-Element vorkommt, indem das Kommutativgesetz der Multiplikation gilt, in dem es Inverse der Multiplikation gibt und indem es das neutrale Element bezüglich der Multiplikation gibt.

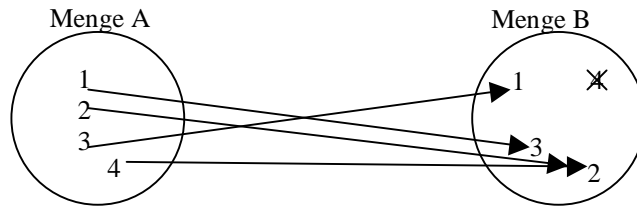


Surjektiv, Injektiv und Bijektiv:

Definition: Surjektiv

Sei die Abbildung $f: V \rightarrow W$ surjektiv

$\forall w \in W \exists v \in V$, so daß $f(v)=w$
(jedes Element wird getroffen)



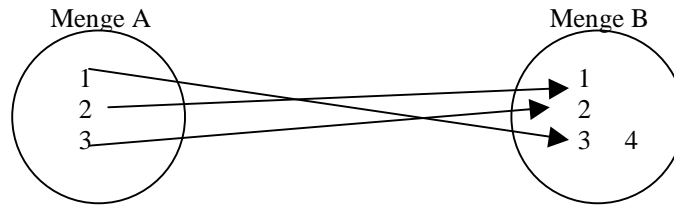
Definition: Injektiv

Eine Abbildung $f: V \rightarrow W$ ist injektiv

$f(x)=f(y) \Leftrightarrow x=y$

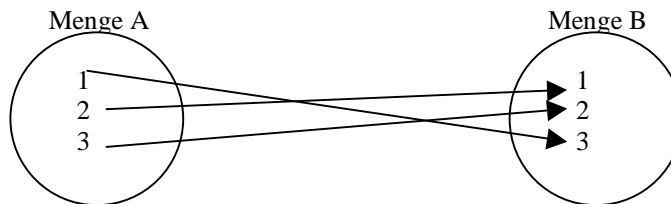
$x \neq y \Leftrightarrow f(x) \neq f(y)$

(jedes Element wird nur einmal getroffen, es darf Elemente geben, die gar nicht getroffen werden)



Definition: Bijektiv

Surjektiv und Injektiv



Abbildungen / Homomorphismen :

Definition: Linear / (Genauer K-Linear oder Homomorphismus von Vektorräumen)

Sei f eine Abbildung $f: V \rightarrow W$ V, W sind Vektorräume über demselben Körper K . Gilt für $\forall x, y \in V$ und $r \in K$:

$$f(rx+y) = rf(x) + f(y)$$

so heißt f linear.

Definition: Gruppenhomomorphismus

Sei f eine Abbildung $f: G \rightarrow H$ G, H sind Gruppen und es existieren die Verknüpfungen $*_G$ und $*_H$ auf G und H . Gilt für $\forall a, b \in G$

$$f(a *_G b) = f(a) *_H f(b)$$

so ist f ein Gruppenhomomorphismus

Definition: Ringhomomorphismus

Sei f eine Abbildung $f: V \rightarrow W$ V, W sind Ringe und es existieren die Verknüpfungen $*_V +_V$ auf V und $*_W +_W$ auf W .

Gilt für $\forall a, b \in V$

$$f(a *_V b) = f(a) *_W f(b)$$

$$f(a +_V b) = f(a) +_W f(b)$$

so ist f ein Ringhomomorphismus

F eine lineare Abbildung $V \rightarrow W$; V, W sind Vektorräume

Isomorphismus, wenn F bijektiv ist.

Endomorphismus, wenn $V=W$

Automorphismus, wenn $V=W$ und F bijektiv ist.

Untergruppe und Untervektorraum :

Definition: Untergruppe

Sei G eine Gruppe mit der Verknüpfung $+$ und $G' \subset G$ eine Teilmenge. G' heißt Untergruppe, wenn für $\forall a, b \in G'$ gilt:

$a+b \in G'$ (*abgeschlossen bezüglich der Verknüpfung $+$*)

$a^{-1} \in G'$ (*inverses Element vorhanden*)

Definition: Untervektorraum

Sei V ein K -Vektorraum und $W \subset V$ eine Teilmenge. W heißt Untervektorraum von V falls folgendes gilt:

UV1: $W \neq \emptyset$

UV2: $\forall v, w \in W \rightarrow v + w \in W$ (*abgeschlossen gegenüber der Addition*)

UV3: $v \in W, \lambda \in K \rightarrow \lambda v \in W$ (*abgeschlossen gegenüber der Multiplikation mit Skalaren*)

Der Nullvektor ist in jedem Untervektorraum vorhanden.

Zu jedem v gibt es ein $-v \in W$

Jeder UVR hat zwei Untervektorräume: Einmal sich selbst und einmal $\{0\}$, wobei der Untervektorraum $\{0\}$ natürlich nur einen Untervektorraum, nämlich sich selbst hat.

Definitionen in Hinsicht auf Vektorraum :

Definition: Linear unabhängig

Sei V ein K -Vektorraum. Eine endliche Familie (v_1, v_2, \dots, v_r) von Vektoren aus V heißt linear unabhängig, falls gilt: Sind $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in K$ und ist

$$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_k v_k = 0$$

so folgt $\lambda_1 = \dots = \lambda_k = 0$

Anders ausgedrückt, sind die Vektoren linear unabhängig, wenn sich der Nullvektor nur trivial aus den v_1, v_2, \dots, v_r kombinieren läßt.

Definition: Linear abhängig

Sei V ein K -Vektorraum. Eine endliche Familie (v_1, v_2, \dots, v_r) von Vektoren aus V heißt linear abhängig, falls gilt: Sind $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in K$ und ist

$$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_k v_k = 0$$

so folgt: Es gibt $\lambda_k \neq 0$, so daß diese Gleichung auf nichttriviale Weise erfüllt wird.

Definition: Vektorraum

Sei K ein Körper. Eine Menge V zusammen mit den Verknüpfungen $+$ und $*$

$$+: V \times V \rightarrow V$$

$$*: K \times V \rightarrow V$$

wird Vektorraum genannt, wenn folgendes gilt:

$(V,+)$ sei eine abelsche Gruppe

$$\mathbf{S1:} \lambda, \mu \in K, v \in V \quad \lambda*(\mu*v) = (\lambda*\mu)*v \text{ (assoziativ)}$$

$$\mathbf{S2:} 1 \in K: \forall v \in V : 1*v = v \text{ (neutrales Element)}$$

$$\mathbf{D1:} (\lambda*\mu)*v = \lambda*v + \mu*v \text{ (distributiv)}$$

$$\mathbf{D2:} \lambda*(v+w) = \lambda*v + \mu*v \text{ (")}$$

Definition: Span

Es sei V ein Vektorraum über dem Körper K und $v_1, v_2, \dots, v_n \in V$. Jeder Vektor der Form

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n$$

in V mit $a_i \in K$ heißt Linearkombination von v_1, v_2, \dots, v_n . Die Menge solcher Linearkombinationen bezeichnet durch

$$\text{span} \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$$

heißt lineare Hülle oder Span von v_1, v_2, \dots, v_n . Die Vektoren sind nicht zwingend linear unabhängig.

Definition: Erzeugendensystem

Die Vektoren $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ heißen Erzeugendensystem von V , wenn sie den Vektorraum ganz aufspannen:

$$V = \text{span} \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$$

Tipp: Die Vektoren müssen nicht linear unabhängig sein, jedoch müssen mindestens $\dim V$ zueinander linear unabhängige Vektoren vorhanden sein, damit sie den Vektorraum aufspannen können. Die anderen sind dann noch so Just for Fun dabei.

Definition: Basis

Die linear unabhängigen Vektoren $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ heißen Basis von V , wenn sie den Vektorraum ganz aufspannen:

$$V = \text{span} \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$$

Es müssen $\dim V$ linear unabhängige Vektoren vorhanden sein. (Kriterium für Basis)

Definition: Kern

Sei $f: V \rightarrow W$; V, W sind Vektorräume

$$\text{Kern}(f) = \{v \in V \mid f(v) = 0\}$$

Definition: Bild

Sei $f: V \rightarrow W$; V, W sind Vektorräume

$$\text{Bild}(f) = f(V) = \{w \in W \mid \exists v \in V \text{ mit } f(v) = w\}$$

Satz: Basisergänzungssatz

In einem endlich erzeugten Vektorraum V seien linear unabhängige Vektoren w_1, \dots, w_n gegeben. Dann kann man w_{n+1}, \dots, w_r finden, so daß

$$B = \{w_1, \dots, w_n, w_{n+1}, \dots, w_r\} \text{ eine Basis von } V \text{ ist.}$$

Definition: Dimension

Ist V ein K -Vektorraum, so definieren wir

$$\dim_K V := \begin{cases} \infty, & \text{Falls } V \text{ keine endliche Basis besitzt} \\ r, & \text{Falls } V \text{ eine Basis der Länge } r \text{ besitzt / Anzahl der Vektoren in der Basis} \end{cases}$$

Bemerkung: Alle Basen sind gleich lang

$\dim_K V$ heißt Dimension von V über K .

Definition: Rang

Ist F eine lineare Abbildung $F: V \rightarrow W$, so ist

$$\text{rang } f := \dim \text{Bild } F$$

Sätze auf Vektorräumen:

F ist injektiv $\Leftrightarrow \text{Ker}(F) = 0$

„ \Rightarrow “: Da F injektiv hat jedes Bild genau nur ein Urbild.
Urbild von 0 sei n $\Leftrightarrow \text{Ker}(F) = \{n\} \Rightarrow F(n) = 0$
Da F linear muß gelten $F(x) + F(n) = F(x+n) \Leftrightarrow F(x) = F(x+n) \Rightarrow n=0$
Also $\text{Ker}(F) = 0$

„ \Leftarrow “: $\text{Ker}(F) = 0 \Leftrightarrow \{v \in V \mid F(v)=0\}$
Beweis der Injektivität $F(v_1)=F(v_2) \Leftrightarrow F(v_1) - F(v_2) = 0 \Leftrightarrow F(v_1-v_2)=0$
Da $\text{Ker}(F) = F(n) = F(0) = 0$, sind somit $v_1=v_2$

L injektiv \Leftrightarrow linear unabhängig \xrightarrow{L} linear unabhängig

„ \Leftarrow “ zz: $L(v)=L(w) \Rightarrow \dots \Rightarrow v = w$

sei $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ Basis $v, w \in V$, die Basis ist linear unabhängig und auch $L(v_i)$ ist linear unabhängig

$$\begin{aligned} L(v) &= L(w) \\ \Leftrightarrow L\left(\sum \lambda_i v_i\right) &= L\left(\sum \mu_i v_i\right) \\ \Leftrightarrow \sum \lambda_i L(v_i) &= \sum \mu_i L(v_i) \\ \Rightarrow \sum (\lambda_i - \mu_i) L(v_i) &= 0 \\ \Rightarrow \sum (\lambda_i - \mu_i) v_i &= 0 \Rightarrow v=w \end{aligned}$$

„ \Rightarrow “ zz: $L\left(\sum \lambda_i v_i\right) = 0$

$$\begin{aligned} \sum \lambda_i v_i &= \sum \mu_i v_i \\ \Leftrightarrow \sum \lambda_i L(v_i) &= \sum \mu_i L(v_i) \\ \Rightarrow \sum (\lambda_i - \mu_i) L(v_i) &= 0 \\ \Rightarrow \sum (\lambda_i - \mu_i) &= 0 \end{aligned}$$

Satz: Dimensionsatz

Sei $f: V \rightarrow W$ (V, W K -Vektorräume) eine lineare Abbildung. Dann gilt:

$$\dim V = \dim \text{Bild}(f) + \dim \text{Ker}(f)$$

Anzahl der Elemente
der Basis in V

Anzahl der Elemente
der Basis des UVR
des Bildes von f

Anzahl der Elemente
der Basis des UVR
des Kerns von f

(i) Da der Kern ein UVR von V ist, kann man die Basis $\{k_1, k_2, \dots, k_n\}$ des UVR des Kerns durch Hinzunahme von linear unabhängigen Vektoren zur Basis $\{k_1, k_2, \dots, k_n, v_{n+1}, \dots, v_k\}$ von V ergänzen. (Basisergänzungssatz)

(ii) 1. Wir lassen die lineare Abbildung auf den Basisvektoren von V laufen:

$$\text{Bild}(f) = \underbrace{\sum_{i=1}^n \mu_i f(k_i)}_{=0} + \sum_{i=n+1}^k \lambda_i f(v_i) = \sum_{i=n+1}^k \lambda_i f(v_i) \quad \lambda_i, \mu_i \in K$$

2. $\sum_{i=n+1}^k \lambda_i L(v_i) = 0 \Rightarrow$ Alle $\lambda_i = 0$, da keiner der Vektoren im Kern liegt. q.e.d.

Definition: Äquivalenzrelation

Eine Relation \sim auf X heißt Äquivalenzrelation, wenn für beliebige $x, y, z \in X$ gilt:

A1: $x \sim x$ (reflexiv)

A2: $x \sim y \Rightarrow y \sim x$ (symmetrisch)

A3: $x \sim y$ und $y \sim z \Rightarrow x \sim z$ (transitiv)

Definition: Skalarprodukt / Innenproduktraum

Eine Abbildung $\langle \cdot, \cdot \rangle: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $(x, y) \rightarrow \langle x, y \rangle$ heißt Skalarprodukt, wenn $\forall x, x', y \in \mathbb{R}^n$ folgendes gilt:

S1: $\langle x+x', y \rangle = \langle x, y \rangle + \langle x', y \rangle$ (Linearität)

S2: $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$ (Symmetrie)

S3: $\langle x, x \rangle \geq 0$ und $\langle x, x \rangle = 0 \Rightarrow x=0$ (Positiv und definit)

Definition: Norm

Eine Abbildung $\| \cdot \|: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}_+$, heißt Norm, wenn folgende Axiome gelten

N1: $\|x\| = 0 \Leftrightarrow x=0$

N2: $\|\lambda x\| = |\lambda| \cdot \|x\|$

N3: $\|x+y\| \leq \|x\| + \|y\|$

z.B. ist $x \rightarrow \|x\| := \sqrt{\langle x, x \rangle}$ eine Norm.

Definition: Cauchy-Schwarzsche Ungleichung

$$|\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \cdot \|y\|$$

Definition: Permutation

Eine Permutation ρ der Menge $\{1, 2, \dots, n\}$ ist eine eindeutige bijektive Abbildung der Menge auf sich selbst oder entsprechend eine Umordnung der Zahlen $1, 2, \dots, n$.

Rechnen auf Matrixen:

Verfahren: Matrixmultiplikation

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} * b_{11} + a_{12} * b_{21} + a_{13} * b_{31} & a_{11} * b_{12} + a_{12} * b_{22} + a_{13} * b_{32} & a_{11} * b_{13} + a_{12} * b_{23} + a_{13} * b_{33} \\ a_{21} * b_{11} + a_{22} * b_{21} + a_{23} * b_{31} & a_{21} * b_{12} + a_{22} * b_{22} + a_{23} * b_{32} & a_{21} * b_{13} + a_{22} * b_{23} + a_{23} * b_{33} \\ a_{31} * b_{11} + a_{32} * b_{21} + a_{33} * b_{31} & a_{31} * b_{12} + a_{32} * b_{22} + a_{33} * b_{32} & a_{31} * b_{13} + a_{32} * b_{23} + a_{33} * b_{33} \end{pmatrix}$$

Verfahren: Determinantenbestimmung

Eine 2 x 2 Determinante folgendermaßen bestimmt werden):

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

Verfahren: Determinantenbestimmung mit Hilfe von Laplace

Man wählt + und - schachbrettmusterartig.

Wenn wir das oberste linke Element betrachten, dann bekommt es ein +, alle anderen folgen dann schachbrettmusterartig:

$$\begin{pmatrix} + & - & + & - \\ - & + & - & + \\ + & - & + & - \\ - & + & - & + \end{pmatrix}$$

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} = a_{11} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} - a_{12} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} + a_{13} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{44} \end{pmatrix} - a_{14} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{pmatrix} = a_{11} \det \begin{pmatrix} a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} - a_{12} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{pmatrix} + a_{13} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{pmatrix} - a_{14} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{pmatrix}$$

Dies kann man nun im nächsten Schritt weiterführen, bis man auf 2 x 2 Matrixen kommt. Von diesen kann man ganz einfach (oben beschrieben) Determinanten ausrechnen. Man kann auch Determinanten von 3 x 3 Matrixen so ausrechnen. Aber die Formel ist komplizierter und so lohnt es sich nicht diese auswendig zu lernen.

Gesetze zur Vereinfachung der Determinantenbestimmung

- Die Determinante einer Matrix und die ihrer Transponierten A^T sind gleich; das heißt $\det A = \det A^T$ (*Eine Transponierte ist die Spiegelung an der Diagonalen*)
- Wenn eine Zeile oder Spalte der Matrix aus Nullen besteht, so ist $\det A = 0$
- Wenn A zwei gleiche bzw. linear abhängige Zeilen (Spalten) besitzt, dann gilt ebenfalls $\det A = 0$
- Wenn A eine Dreiecksmatrix ist, d.h. oberhalb und unterhalb der Diagonalen nur Nullen hat, dann ist $\det A$ gleich dem Produkt ihrer Diagonalelemente.

Definition: klassische Adjunkte (nicht so wichtig)

Für jeden Wert in der Matrix wird die Determinante der Matrix bestimmt, die entsteht, wenn man die Zeile und Spalte streicht, in der der Wert steht. Das Vorzeichen alterniert. Das ergibt dann eine neue Matrix gleichen Ausmaßes: (Beispiel für eine 3 x 3 Matrix)

$$\text{adj} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} & -\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{pmatrix} & \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \\ -\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} & \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{pmatrix} & -\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} \\ \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} & -\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{pmatrix} & \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} \end{pmatrix} \\
 = \begin{pmatrix} a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32} & a_{21}a_{33} - a_{31}a_{32} & a_{21}a_{32} - a_{31}a_{22} \\ a_{12}a_{33} - a_{13}a_{32} & a_{11}a_{33} - a_{13}a_{31} & a_{11}a_{32} - a_{12}a_{31} \\ a_{12}a_{23} - a_{22}a_{13} & a_{11}a_{23} - a_{13}a_{21} & a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \end{pmatrix}$$

Verfahren: Gram Schmidt'sches Orthogonalisierungsverfahren

$$w_1 = v_1$$

$$w_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1$$

$$w_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 - \frac{\langle v_3, w_2 \rangle}{\|w_2\|^2} w_2$$

.....

$$w_n = v_n - \frac{\langle v_n, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 - \frac{\langle v_n, w_2 \rangle}{\|w_2\|^2} w_2 - \frac{\langle v_n, w_3 \rangle}{\|w_3\|^2} w_3 - \dots - \frac{\langle v_n, w_{n-1} \rangle}{\|w_{n-1}\|^2} w_{n-1}$$

Diagonalisierung:

Definition: Charakteristisches Polynom

$$\chi_A(t) = \det(tI_n - A)$$

A: Ausgangsmatrix

I: Identitätsmatrix

Definition: Eigenwert

Sei F ein Endomorphismus des K-Vektorraums V. Die Matrix zu diesem Endomorphismus sei A. Ein $\lambda \in K$ heißt Eigenwert von F, wenn es ein $v \in V$ mit $v \neq 0$ gibt, so daß gilt

$$A \cdot v = \lambda \cdot v$$

Definition: Eigenvektor

Sei F ein Endomorphismus des K-Vektorraums V. Die Matrix zu diesem Endomorphismus sei A.

$\lambda \in K$ ist Eigenwert von F. Alle $v \in V$, $v \neq 0$ heißen Eigenvektoren, wenn gilt

$$A \cdot v = \lambda \cdot v$$

Definition: Eigenraum

Die Menge E_λ aller Eigenvektoren, die zu λ gehören, ist ein Unterraum von K^n genannt *Eigenraum*.

Satz: Diagonalisierbar

Eine n -quadratische Matrix A ist einer Diagonalmatrix D dann und nur dann ähnlich (A ist diagonalisierbar), wenn A n linear unabhängige Eigenvektoren hat.

Verfahren: Diagonalisierung

Die Eingabe ist eine n -quadratische Matrix A

Schritt 1: Ermittle das Charakteristische Polynom von A

Schritt 2: Ermittle die Nullstellen dieses Polynoms, um die Eigenwerte (λ) von A zu erhalten

Schritt 3: Wiederhole die folgenden Schritte für jeden Eigenwert

1. Bilde $M = A - \lambda \text{id}$ (Der Eigenwert wird von allen Werten in der Diagonalen abgezogen. So erhält man M)
2. Ermittle die Basis für die Lösungsmenge des homogenen Systems $MX=0$ (Dies sind die linear unabhängigen Eigenvektoren von A)

Schritt 4: Betrachte die Menge $S = \{v_1, \dots, v_m\}$ aller Eigenvektoren

1. Wenn $\dim S \neq n$, so ist die Matrix nicht diagonalisierbar.
2. Wenn $\dim S = n$, dann ist P die Matrix deren Spalten die Eigenvektoren sind und

$$D = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \dots & \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix}$$